

職務経歴書

2024年10月17日現在

氏名 市來健吾

職務要約

- 1996年4月～2009年2月 物理学の研究者として、大学の研究室などで**研究活動**に従事
- 2009年5月～2023年5月 全景株式会社で、**研究開発エンジニア**として勤務
- 2024年1月～2024年2月 株式会社コピーで、**シニア・リサーチ・エンジニア**として勤務
- 2024年4月より、武蔵野大学 工学部 数理工学科で**非常勤講師**

活かせる経験・知識・技術

研究者としての、世界での10年を超える経験と実績

- 研究・開発に必要な科学的スキル全般（個人として、およびチームとして）
- 数理科学の研究に関わる数学的な知識
- 最先端の科学技術計算に関わるコンピュータ技術
- 仕事で使える英語（スピーキング、リスニング、ライティング）

エンジニア（プログラマ）としての15年の経験

- コンピュータ・ビジョンから深層学習、AIまで、幅広い実務経験
- 多種多様な環境におけるチーム・マネジメントの経験

保有資格

- 博士（理学）

職務経歴詳細

2024年4月～ 武蔵野大学 工学部 数理工学科

期間	プロジェクト内容	環境	役割 / 規模
2024年9月	大学三年向け夏季集中講義「確率数理工学」を担当 オンライン授業の形態で1週間、合計14コマの集中講義を行った。受講者は、聴講者1名を含む21名が受講。		非常勤講師 / 学生21名

2024年1月～2024年2月 株式会社コピー

期間	プロジェクト内容	環境	役割 / 規模
2024年1月～2月	自動運転システムの実装に関する調査・研究 自動車部品メーカーのクライアント案件の立ち上げを担当。自動運転システムに関する最新のAIモデルの技術調査から、具体的な実装までの開発計画の立案まで、またクライアント企業との週次ミーティングを行う。		リーダー / 3名

2009年5月～2023年5月 全景株式会社

期間	プロジェクト内容	環境	役割 / 規模
2019年～2023年	「パノラマ映像から3Dモデルの生成技術の設計、開発、実装」 メタバースの構成として、つまりヘッドマウントディスプレイで、三次元空間を自由に移動できるコンテンツの生成を目的として、二次元の360度パノラマ映像からリアルな3Dモデルを生成する技術の設計、開発、実装を行う。この技術は、まずは手動で、360度画像をベースに生成するもので、しかし、広く使われているCGモデルとは異なり、実写の写真をベースにしたリアルで正確な3Dモデルが生成される。 プロトタイプ（アルファ版）が完成した段階で、退社。		リーダー / 3名
2018年～2023年	「深層学習技術のサービスへの応用（データ解析、MLOpsの導入など）」 初期の深層学習技術の応用の成功を受けて、引き続き、様々なサービスへの応用などを行う。 先の「AutoVRCreation」モデルも、サービスを利用する顧客（不動産屋業者）ごとにカスタマイズされたモデルを、利用に伴って得られる新しいデータを継続的に学習に組み込むフレームワーク、いわゆるMLOpsの構成を行う。 また、これまで蓄積されてきたユーザーの利用データの解析に、深層学習を用いる「データ解析」も行う。目的は、VRコンテンツ閲覧者の行動から、その閲覧者の購買意欲を予測する、など。		リーダー / 5名

2017 年～ 2018 年	<p>「深層学習によるパノラマプレーヤーの自動生成システムの設計、開発、実装」</p> <p>2015 年にグーグルが発表した「TensorFlow」をきっかけに、研究開発チームも「深層学習」技術に注目してきたが、2017 年に、開発の軸足をこれまでのコンピュータビジョンから、本格的に「AI」に移行を決断した。</p> <p>最初の応用として、これまで手作業で行ってきた、見取り図図面の上に、現場で撮影してきた 360 度画像の配置と向き合わせの作業を、それまで作られてきたデータを学習データとして、深層学習モデルを構成し、学習した結果、位置合わせに関しては 90% 近く、向きについても 60% ほどの精度を実現。「AutoVRCreation」としてサービスインする。</p>		リーダー / 5 名
2010 年～ 2015 年	<p>「パノラマ 3D カメラの設計、開発」</p> <p>360 度パノラマ画像は、全方位の映像を含んだ映像だが、いわゆる 2D の画像である。ヘッドマウントディスプレイ (VR ゴーグル) のような、右目と左目の視差が表現できるデバイスを使うことで 3D 映像を表現できるが、この環境に対応するコンテンツを撮影可能なカメラの開発を行う。</p> <p>この技術で、特許を取得した (日本と中国で権利化)。 特許：国際公開番号 WO2016/208539 「双眼立体視画像の提供方法、配信装置及びカメラユニット」</p>		1 名
2010 年～ 2012 年	<p>「パノラマ合成プログラムの設計、開発、実装」</p> <p>画像変換エンジンの一般化を行ったのち、パノラマ合成プログラム、いわゆる「スティッチ」機能の実装を行う。</p> <p>ほぼ完成したが、操作手順の煩雑さは残り、折しも、リコーから「THETA」という 360 度パノラマ画像がボタン 1 つで撮影可能なカメラが発表され、製品化を待たずにプロジェクトは終了となる。</p>		5 名
2009 年 5 月～ 2010 年	<p>「画像変換エンジンの設計、開発、実装」</p> <p>それまでの画像変換エンジン (各種全方位ミラー、魚眼レンズなどで撮影された画像を、360 度パノラマ画像に変換) を根本的に見直し、より一般化された「画像変換エンジン」を開発するため、設計から実装までを行う。</p> <p>目的は、高解像度 360 度パノラマ画像を生成するために、一般的なレンズで撮影された画像を含んだたくさんの画像を 1 枚のパノラマに合成する、いわゆる「スティッチ」機能を実装するため。</p>		3 名

2007年2月～2009年2月 National Institute for Nanotechnology

期間	プロジェクト内容	環境	役割 / 規模
2007年2月～2009年2月	<p>「ナノ粒子のストークス動力学法」</p> <p>マイクロ・ナノ流体デバイスは現在すでに広く使われていますが、その研究や開発は実験が主導的であり、装置の設計やデザインに欠くことの出来ない理論的な理解は、むしろ遅れています。本研究の目的は、流体力学的理論によって大きなスケールからアプローチすることによって、ナノ・スケールでの物理の基礎メカニズムを理解することです。一般に流体力学的相互作用は、流体方程式を境界条件のもとに解くことで得られます。これまでは広く「すべりなし」境界条件が使われてきましたが、最近の実験からナノ・スケールでは境界での流体のすべりが重要なことが明らかになってきました。本研究では、この「すべり境界条件」を考慮した流体力学的相互作用を解くことができるストークス動力学法を定式化しました。このすべり境界条件は、実はナノ・スケールに限らず広く見られるもので、高分子溶液などの非ニュートン流体や、電気泳動を引き起こす電気浸透流でも観測される一般的な現象です。したがって、このストークス動力学法の拡張は、応用上とても重要な一般化です。</p> <p>論文 : K. Ichiki, A.E. Kobryn, and A. Kovalenko, J. Comput. Theor. Nanosci. (2008) 5(10), pp. 2004-2021 (DOI:10.1166/jctn.2008.1007). “Targeting Transport Properties in Nanofluidics: Hydrodynamic Interaction among Slip Surface Nanoparticles in Solution”</p>	カナダ国立研究所 National Institute for Nanotechnology	3名

2006年11月～2006年11月 University of Western Ontario

期間	プロジェクト内容	環境	役割 / 規模
2006年11月	<p>「すべり境界条件での2つの球形粒子の厳密解」</p> <p>低レイノルズ数流れではナビエ・ストークス方程式は線形のストークス方程式に帰着します。流れの中の2つの球形粒子の厳密解は、すべりなし境界条件のもと Jeffrey-Onishi (1984) と Jeffrey (1992) によって解かれています。本研究では、ナビエのすべり境界条件に拡張された2つの球形粒子の厳密解を導出しました。これまで、同様のすべり境界条件を課した解が Keh-Chen (1997) により得られていましたが、そこでは、流れのずり成分が含まれておらず、また、境界条件を特徴づけるすべり長について、粒子の半径でスケールされた量が2つの粒子に対して同じ場合に限定されていました。本研究では、任意の線形流（ずりを含む）を考慮しており、また粒子サイズとすべり長は、各粒子に対して独立に、任意にとることができます。この厳密解は、すべりなしの場合（通常の固体粒子）から、任意のすべり長（ナノ・スケールでの粒子）をはさんで、完全すべりの場合（気泡に相当）を含み、その応用範囲はとても幅広いものです。</p> <p>論文 : K. Ichiki, Alexander E. Kobryn, Andriy Kovalenko, arXiv:1302.0461 “Resistance functions for two unequal spheres in linear flow at low Reynolds number with the Navier slip boundary condition”</p>	カナダ University of Western Ontario 数学科 (David J. Jeffrey 研究室)	2名

2004年9月～2006年11月 University of Western Ontario

期間	プロジェクト内容	環境	役割 / 規模
2004年9月～2006年9月	<p>「ナノ液滴の電荷不安定性の分子動力学による研究」</p> <p>現代の生物や化学、物理において質量分析器は欠くことの出来ない基本的な実験装置です。(2002年のノーベル化学賞は、この質量分析器の開発者に贈られました。)この質量分析の基礎原理の一つに、電子スプレーイオン化法があります。これは帯電した液滴がその電荷の不安定性によって分裂していき、最終的に質量分析器で測定される対象分子の気相イオンを生成するプロセスです。実はこの、溶液の中からイオンが生成されるプロセスは理論的に解明されておらず、その意味で質量分析器は、いわばブラック・ボックスとして扱われているのが現状です。本研究では、この帯電した水の液滴の、特にその最終ステージであるナノ・スケールでの不安定性を、分子動力学シミュレーションを使って解析しました。この結果、これまで提唱されてきた二つの理論、つまりレイリーの理論による charge residue mechanism (CRM) と活性化過程モデルによる ion evaporation mechanism (IEM) のうち、少なくともナノ・スケールでは、後者の IEM が確認されました。</p> <p>論文：K.Ichiki and S.Consta, J. Phys. Chem. B (2006) 110(39), pp.19168 – 19175 (DOI:10.1021/jp062222a) “Disintegration mechanisms of charged aqueous nanodroplets studied by simulations and analytical models”</p>	カナダ University of Western Ontario 化学科 (Styliani Consta 研究室)	2名

2002年5月～2004年8月 The Johns Hopkins University

期間	プロジェクト内容	環境	役割 / 規模
2002年5月～2004年8月	<p>「非一様分散系に関する研究」</p> <p>コロイド溶液に代表される粘性流体中に分散した小さな粒子からなる系は、様々な分野で広く用いられており、その挙動を理論的に理解することは、学問的な意義にとどまらず、工学的な応用上、とても重要です。これまでの理論解析においては、しかしその複雑さから、主に粒子分布が一様な場合が研究されて来ました。これは、非一様な系に比べて一様な系は問題が大幅に単純化され、したがって理論的な取り扱いが可能になるためです。しかし、現実の系を見れば明らかなように、一様状態は特殊であり、むしろ分散系は一般に非一様な分布を持っています。本研究では、このこれまで無視されてきた非一様性に焦点を当て、その分散系に及ぼす影響を定量的に解析しました。この目的のため、新しい統計平均法を定式化し、詳細な多体問題の計算結果から系統的に一様な寄与と非一様な寄与を取り出すことが可能になりました。この手法を、広く知られている流体中の1粒子に対する流体の効果に関する Faxen の力とトルクに関する法則に応用し、この法則を有限の粒子濃度に拡張しました。</p> <p>論文：K.Ichiki and A.Prospereetti, Phys. Fluids (2004) 16 2483-2496. (DOI:10.1063/1.1734951) “Faxen-like relations for a non-uniform suspension”</p>	University 機械工学科 (Andrea Prosperetti 研究室)	3名

2001年5月～2002年5月 University of Twente

期間	プロジェクト内容	環境	役割 / 規模
2001年5月～2001年5月	<p>「気泡のダイナミクスの研究」</p> <p>液体に分散する気泡の挙動に関する理論および数値的な研究を行った。実験的に、超音波を課せられた気泡の分散系は、その周波数に応じて特徴的なパターンを構成することが観測された。この現象の物理的な理解を解明するため、理論的なモデルの構成と、その数値解析を行った。初等的な結果から、一様分布の不安定化および実験に類似したパターンの形成が見られた。</p>	オランダ University of Twente 応用物理学科 (Detlef Lohse 研究室)	3名

1999年9月～2001年3月 日本学術振興会 特別研究員 DC / PD (京都大学)

期間	プロジェクト内容	環境	役割 / 規模
1999年9月～2001年3月	<p>「粉体流動層の物理的性質の理論的および数値的研究」</p> <p>粉体流動層の流動化現象に対する、物理としての理解を目指した、理論および数値研究をおこないました。</p> <p>論文 : K. Ichiki and H. Hayakawa, Phys. Rev. E 57, (1998) 1990–1996. “Analysis of statistical quantities in simulation of fluidized beds”</p>	京都大学大学院人間環境学研究科 (早川尚男研究室)	2名

1997年9月～1999年9月 California Institute of Technology ポスドク研究員

期間	プロジェクト内容	環境	役割 / 規模
1997年9月～1999年9月	<p>「ストークス動力学に関する研究」</p> <p>ストークス動力学法は1987年にBradyらにより開発された、ストークス流れの流体力学的相互作用を解く多粒子系の数値解析手法です。その多体相互作用の定式化は、低次の多重極展開に、二体問題の厳密解を自己無矛盾に導入することで計算されますが、大きく二つの限界がありました。一つは、多重極展開の定式化が最低次からはじめの2項に限られていること、もう一つは、スキームに逆行列の計算が含まれることから、計算時間がN^3に比例するために、大きな系に使うには遅いことです。本研究ではこの二つの問題点を同時に解決しました。つまり、まず多重極展開を一般の次数にまで拡張し、また行列の反転に代えて逐次法(N^2になる)を用い、さらに高速多重極法(Nになる)を導入しました。その結果、精度と速度の両面から既存のストークス動力学法の問題点を解決しました。</p> <p>論文：K. Ichiki, J. Fluid Mech. (2002) 452, pp. 231–262. (DOI:10.1017/S0022112001006735) “Improvement of the Stokesian Dynamics method for systems with finite number of particles”</p>	アメリカ California Institute of Technology 化学工学科 John F. Brady 研究室	2名
1997年9月～1999年9月	<p>「粘性流体力学の多体問題に関する研究」</p> <p>流体の流れを特徴づけるレイノルズ数が小さい場合、つまり小さいスケールでの流体力学は粘性が支配的になります。このとき、流体中に分散した粒子に働く力とその速度の間には、線形の関係が成り立ちます。この多粒子問題の解は、たとえ低レイノルズ数での支配方程式であるストークス方程式が線形であっても、単純な2体相互作用の重ね合わせではなく、一般に多体効果が存在します。本研究では、これまで不明であった抵抗問題での反射法の収束性に関して、はじめて、必ずしも収束しないことを証明しました。易動問題においては反射法の収束性が証明されていましたが、本研究の結果はそれとは対照的な結果です。また、抵抗問題での反射法が発散する状況が粒子が接近した配置の場合であることを特定し、一方、収束する場合は、この反射法が易動行列の逆行列の計算に等価であることを数学的に証明しました。</p> <p>論文：K. Ichiki and J.F. Brady, Phys. Fluids (2001) 13 350–353. (DOI:10.1063/1.1331320) “Many-body effects and matrix-inversion in low-Reynolds-number hydrodynamics”</p>	アメリカ California Institute of Technology 化学工学科 John F. Brady 研究室	2名

1996年4月～1997年8月 日本学術振興会 特別研究員 DC (東北大学、京都大学)

期間	プロジェクト内容	環境	役割 / 規模
1996年4月～1997年3月	<p>学位論文『粉体流動層の粒子ダイナミクス』 粉体流動層は、気体や流体の流れによって粉体を流動化させる装置で、化学工学や機械工学など多くの分野で広く用いられています。この系を駆動しているメカニズムは流体と粒子の相互作用であり、したがって流体力学的相互作用が流動化現象に本質的です。しかし、既存の研究では、この効果は現象論的に取り扱われていました。本研究では、この流体と粒子の相互作用を、粘性が支配的となるストークス近似のもと流体力学的に精密に考慮することで、数値モデルを構築しました。数値解析を行った結果、このモデルでリアルな気泡流動状態とチャンネル流動状態を再現することに成功しました。</p> <p>論文 : K.Ichiki and H.Hayakawa, Phys. Rev. E 57,(1998) 1990–1996. “Analysis of statistical quantities in simulation of fluidized beds”</p>	東北大学理学部物理学科物性理論研究室 (都築俊夫研究室)	1名
1997年4月～1997年8月	<p>「粉体流動層の物理的性質の理論的および数値的研究」 粉体流動層の流動化現象に対する、物理としての理解を目指した、理論および数値研究をおこないました。</p> <p>論文 : K.Ichiki and H.Hayakawa, Phys. Rev. E 52,(1995) 658–670. “Dynamical simulation of fluidized beds: Hydrodynamically interacting granular particles”</p>	京都大学大学院人間環境学研究科 (早川尚男研究室)	2名

研究実績

■研究論文リスト (物理の分野)

1. K.Ichiki and H.Hayakawa, Int. J. Mod. Phys. B (1993) Vol.7 pp.1899-1911 “Simulation of granular particles in flow by the Stokesian dynamics method.”
2. H.Hayakawa and K.Ichiki, Phys. Rev. E 51,(1995) pp.R3815-R3818 “Statistical theory of disordered suspensions.”
3. K.Ichiki and H.Hayakawa, Phys. Rev. E 52,(1995) pp.658-670 “Dynamical simulation of fluidized beds: Hydrodynamically interacting granular particles.”
4. K.Ichiki and H.Hayakawa, Phys. Rev. E 57,(1998) pp.1990-1996 “Analysis of statistical quantities in simulation of fluidized beds.”
5. K.Ichiki, Prog. Theor. Phys. Suppl. (2000) No.138 pp.736-737 “Fast calculation of hydrodynamic interaction among particles in the Stokes flows.”
6. K.Ichiki and J.F.Brady, Phys. Fluids (2001) Vol.13 No.1, pp.350-353 “Many-body effects and matrix-inversion in low-Reynolds-number hydrodynamics.”
7. K.Ichiki, J. Fluid Mech. (2002) Vol.452 pp.231-262 “Improvement of Stokesian Dynamics method for systems with finite number of particles.”
8. K.Ichiki and A.Prosperetti, Phys. Fluids (2004) Vol.16, pp.2483-2496 “Faxen-like relations for a non-uniform suspensions.”

9. K.Ichiki, Powder Technology Handbook, Third Edition (ISBN: 1574447823, CRC Press, January 13, 2006) “V.21.7 Transport Properties”
10. Q.Zhang, K.Ichiki and A.Prosperetti, J. Comp. Phys. (2006) Vol.212, pp.247-267 “On the Computation of ensemble averages for spatially non-uniform particle systems”
11. A.Prosperetti, Q.Zhang and K.Ichiki, J. Fluid Mech. (2006) Vol.554, pp.125-146 “The stress system in a suspension of heavy particles: antisymmetric contribution”
12. A.Prosperetti, K.Ichiki and Q.Zhang, Multiphase Sci. Tech (2006) Vol.18, pp.135-154 “Systematic Approach to Closure Relations for Disperse Particle Flows: Inter-Phase Force”
13. K.Ichiki and S.Consta, J. Phys. Chem. B (2006) 110(39), pp.19168-19175 “Disintegration mechanisms of charged aqueous nanodroplets studied by simulations and analytical models.”
14. K.Ichiki, A.E.Kobryn, and A.Kovalenko, J. Comput. Theor. Nanosci. (2008) 5(10), pp. 2004-2021 “Targeting Transport Properties in Nanofluidics: Hydrodynamic Interaction among Slip Surface Nanoparticles in Solution”
15. A. E. Kobryn, K. Ichiki, and A. Kovalenko Int. J. Quantum Chem. (2009) 109(8) pp.1666-1671 “Thermodynamic dependences of slip length for nanofluidic flows over crystalline surfaces: predictions of molecular theory of solvation”
16. K.Ichiki, A.E.Kobryn, and A.Kovalenko, arXiv:1302.0461 “Resistance functions for two unequal spheres with Navier’s slip boundary condition in linear flows at low Reynolds number”

■特許

- 【国際公開番号】 WO2016/208539
 【発明の名称】 双眼立体視画像の提供方法、配信装置及びカメラユニット
 【出願人】 【氏名又は名称】 全景株式会社
 【発明者】 【氏名】 市來 健吾
 (<https://patents.google.com/patent/JP6845506B2/ja>)

チーム運営の経験

■研究者時代

理論系の研究を行ってきて、多くの研究室で、2名（自分とボス）から3名（そこに学生）という単位で、個々の研究プロジェクトを継続的に経験してきました（10数年）。

■エンジニア時代（ZENKEI）

- ZENKEI 時代は、入社数年で研究開発グループのリーダーのポジションとなり、その後、社内エンジニアのトップのポジションとなりました。
- 研究開発のプロジェクトは、常に5名程度のメンバーを直接、指揮し、また、エンジニア全体（10数名）のマネージメントも行ってきました。
- 社内の技術力向上を目的に、「社内勉強会」を主宰し、過去10年近く、毎週開催してきました。
- 会社のウェブページに「テクノロジーレポート」を開設し、表に出にくい「研究開発」の仕事内容を、広報の目的も兼ねて、情報共有を行ってきました。（<https://www.zenkei.com/media/technology-reports>）
- 深層学習など AI 技術の社内開発の知見の活用、実業への応用として、地元の五郎島さつまいも農家との共同プロジェクトを実施（2017 - 2019）。
- また AI 技術の啓蒙活動として、地域コミュニティ「ZENKEI AI FORUM」の発足（2018 -）。

■エンジニア時代（コピー）

- コピーでは、新規のクライアント案件（AI による自動運転システム）の立ち上げを任された。
- クライアント会社との週次ミーティングを行う。
- 社内の、初期の技術調査は、3人ほどの海外メンバーと協力し実施。

コンピュータ／開発の経験

■(1980年代前半) 小学生の頃から自宅にパソコン（シャープ MZ-80B）があり、ベーシックから C を独学で学びました。

■(1990年代) 大学は理学部物理学科に進学し、物性理論の分野で博士号を取得。非平衡統計力学部の分野で、数値シミュレーションをベースに研究してきました。実装は基本的に C で全てスクラッチから行い、数値計算の手法についても基本的に独学で、「Numerical Recipes」から一通り学びました。

■研究者時代（1996年～2009年） 研究者時代は、数値計算手法の開発、実装を行っていました。対象は、流体力学にしたがって相互作用する多体系の数値計算で、数学的に定義される相互作用を正確に定式化と、それを高速に計算する手法の開発と実装、そのシミュレーション結果の解析です。そこに関わる科学技術計算（計算物理）の手法は、データ解析まで行ってきました。

■プログラマー時代（2009年～） ZENKEI では、研究開発グループのエンジニア（プログラマー）として採用された。業務では、コンピュータビジョンをベースに、魚眼レンズや全方位ミラーで撮影された画像を処理するプログラムの実装を行った。コードは C# および C++/CLI を使う。

その後、早い段階で、Deep Learning の重要性に気づき、研究開発グループの軸足を「AI」に置き、自社データを使った独自 AI モデルの構築を行った。コードは Python で、主に PyTorch を用いた。

■開発環境（言語など）についての経験 スーパーコンピュータ（90年代前半）で走らせるため FORTRAN も使いましたが、C がほぼ最初に学んだコンピュータ言語で、その後も継続して使っている言語です。C++ も、必要に応じて、普通に使ってきました。

Python については昔から触っていて、研究者時代から（したがって 20 年くらい前になる）主に SWIG を使った C ライブラリの利用と、当時の 3D グラフィックスライブラリ VTK の利用などを通じて、使ってきました。その後、プログラマー（エンジニア）時代の最近 10 年近くは、Deep Learning で使うようになり、Python が現在の主な使用言語になっています。

■高度なプログラミングスキル（高速計算など）について 研究者時代の主な実装経験として、「Fast Multipole Method」と呼ばれる、N 体問題を $O(N)$ のコストで計算できる手法を、粘性流体力学の問題に適用した経験があります。（cf. K.Ichiki, J. Fluid Mech. (2002) Vol.452 pp.231-262）

■ソフトウェア開発、実装経験

- WaoN プロジェクト (<https://github.com/kichiki/WaoN>)
 - 趣味からはじめた、オーディオ系プログラム（オープンソース化）
- RYUON プロジェクト (<https://kichiki.github.io/ryuon/>)
 - 研究者時代のプログラムのライブラリ化（オープンソース化）
- ZENKEI において、「Stereo 6」という iPhone アプリを開発（自分で全て）
- ZENKEI のスマホアプリの開発のマネージメント
- ZENKEI のバックエンド（画像変換から AI 機能など）のライブラリ化、API 化（プロトタイプは自分で、プロダクションへのデプロイはリーダーとして）

■サーバー運用経験

- 研究者時代は、個人の開発環境は BSD 系 OS（NetBSD から FreeBSD、その後 Linux へ）
- ZENKEI では Azure でクラウドサービスを構築、運用してました。

自己 PR（技術、PM、顧客）

幅広い経験

職務経験として、いわゆる「アカデミア」（科学研究）と、企業での開発のそれぞれ 10 年以上の実務経験があります。ダイバージェンス（多様性）として、日本国内のほか、海外（アメリカ、オランダ、カナダ）での実務経験、また、それぞれの環境において、幅広いバックグラウンド（専門的、および文化的）をもつメンバーとの仕事で成果を上げてきました。もともとは極めて専門性の高い「学問研究」の分野に居ましたが、長

い経験の中、そういう専門性の高い分野を広く横断的に経験し、そうした環境のもとで、相互に協力しながらゴールに向かってプロジェクトを進めてきた経験は、私の強みだと思います。

コミュニティ活動、啓蒙活動

これまでは、良くも悪くも、専門家として自分のスキルを高め、それを仕事に生かしてきたと思います。一方で、ここ数年、より広い対象に対して、意識的に、活動を広げてきて、それが自分のスキルの広がりになっていると感じています。

当初、仕事として関わった「深層学習」いわゆる AI ですが、2018 年から、会社の外に向けた活動として（当初は業務の一環として、その後も個人の活動として）AI 技術の普及や啓蒙を目的とした地域コミュニティ「AIFORUM」の立ち上げと活動を行っています。<https://hello-ai-forum.github.io/>

AI の発展をはじめとし、今の現代社会において、科学的な考え方が極めて重要であると思っています。社会との関わり、コミュニティの大切さは、今後一層重要になってくると思います。「技術同人誌活動」を通じて、近年、いわゆる同人誌を出版しはじめました。先の「AIFORUM」のサークル活動の雑誌のほか、以下の4冊の本を出版しました。

- 『音楽と数理』 <https://www.amazon.co.jp/dp/B0C7JFHTDF>
- 『厳密な計算』 <https://www.amazon.co.jp/dp/B0C7JCBC6P>
- 『エッセイポッドキャストは自由にする』 <https://www.amazon.co.jp/dp/B0C7JG3GYS>
- 『 μ 流体力学（序論）』 <https://www.amazon.co.jp/dp/B0D5726D4M>

そのほか、オープンソース・プロジェクトも自分で2つ、運営しています。

- WaoN プロジェクト <https://github.com/kichiki/WaoN>
- RYUON プロジェクト <https://kichiki.github.io/ryuon/>

リンクなど

- ホームページ <https://kichiki.github.io/>
- GitHub <https://github.com/kichiki>
- LinkedIn <https://www.linkedin.com/in/kengoichiki/>
- Twitter https://twitter.com/ichiki_k
- AI フォーラム <https://hello-ai-forum.github.io/>
- 技術書典 <https://techbookfest.org/organization/5707555191914496>